

Quinta do Peru Golf & Country Club
19/20 de maio

Em complemento com as Regras de Golfe publicadas pela R&A e com os **Termos de Competição** e as **Regras Locais de Aplicação Permanente do circuito WCGC Portugal**, as seguintes Regras Locais estão em vigor. Estas Regras Locais **anulam e substituem** qualquer Regra Local do clube.

REGRAS LOCAIS ADICIONAIS

Buracos com indicação especial: **3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 16, 17**

1. PROCEDIMENTOS DE ALÍVIO ESPECIAIS ou REQUERIDOS

• **COLOCAÇÃO DE BOLA NO FAIRWAY / "PREFERRED LIES"**

A Regra Local de colocação de bola no *fairway* está em vigor – distância **um cartão de resultados**.

• **ZONAS DE "DROP"**

"Se uma bola está na área de penalidade no **buraco 8** ou no **16**, incluindo quando é conhecido ou praticamente certo que uma bola que não foi encontrada ficou em repouso na área de penalidade, o jogador tem estas opções de alívio, cada uma por **uma pancada de penalidade**:

- Obter alívio de acordo com a Regra 17.1, ou
- Como uma opção extra, deixar cair (drop) a bola original ou outra bola na zona de drop localizada junto aos tees vermelhos do buraco 2. A zona de drop é uma área de alívio de acordo com a Regra 14.3.

Penalidade por Jogar Bola de um Local Errado em Infração a Regra Local:

Penalidade Geral de Acordo com a Regra 14.7a.

2. LIMITES DO PERCURSO e OUTRAS ÁREAS DO PERCURSO

FORA DE LIMITES e LIMITES DO PERCURSO

- Fora de limites está definido por ESTACAS BRANCAS, vedação ou muros. Existindo estacas brancas e outro tipo de limite, as estacas prevalecem como definição do fora de limites.
- O limite interior da estrada:
 - atrás do **green 3, 5, 7 e 10**.
 - à direita do **buraco 4 e 9** e à esquerda do **buraco 13**.
 - limite interior da estrada atrás dos **tee 6 e 11**.
- No **buraco 17**, o fora de limites é também definido por:
 - toros de sustentação de terra à direita, ligando na parte final à primeira estaca branca após a central de bombagem.
 - perpendicular à linha de jogo, que vai da última estaca até à vedação.

ÁREAS DE PENALIDADE

- Para além das Áreas de Penalidade identificadas por estacas vermelhas ou por estacas amarelas, são também Áreas de Penalidade qualquer corpo de água no percurso incluindo valas (mesmo que não contenham água) mesmo que não marcadas e que deverão ser consideradas como Área de Penalidade vermelha.
- Nos **buracos 8 e 16**, se existir dúvidas se uma bola está ou não perdida na área de penalidade, o jogador pode jogar uma bola provisória ao abrigo de qualquer das opções da Regra 17.1.

3. CONDIÇÕES DO PERCURSO incluindo OBSTRUÇÕES FIXAS e TERRENO EM REPARAÇÃO

Restrição de alívio para o stance num buraco de animal: Regra 16.1 é modificada desta forma: Não existe interferência se um buraco de animal só interfere com o stance do jogador,

OBSTRUÇÕES MÓVEIS:

- Painéis de publicidade.

OBSTRUÇÕES FIXAS

- Os caminhos artificiais assim como os toros de madeira ou muros de pedra que os ladeiam são a mesma obstrução fixa.
- Tampas de drenagem e valas de drenagem cobertas com pedras.
- Árvores estacadas e com menos de dois tacos de altura, e respetivas caldeiras.
- Tubos de rega e respetivos aspersores.
- Marcas de distância.

OBSTRUÇÕES FIXAS PERTO DE GREENS

Pode ser obtido alívio de interferência por uma obstrução fixa de acordo com a Regra 16.1.

O jogador também tem estas opções extra para obter alívio quando tais obstruções fixas estão próximo do green e na linha de jogo e ambas, a bola e a obstrução fixa, estão numa área cortada à altura do *fairway* ou menor.

Bola na Área Geral. O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b se uma obstrução fixa está na linha de jogo, e está:

- » Até dois tacos de comprimento do green, e
- » Até dois tacos de comprimento da bola.

Exceção – Sem Alívio Se Linha de Jogo Claramente Injustificável. Não há alívio de acordo com esta Regra Local se o jogador escolhe uma linha de jogo que é claramente injustificável.

Penalidade por Jogar Bola de um Local Errado em Infração a Regra Local:

Penalidade Geral de Acordo com a Regra 14.7a.

TERRENO EM REPARAÇÃO

o Considera-se Terreno em Reparação:

- todas as zonas do percurso assinaladas por linhas brancas ou azuis ou estacas azuis ou aviso GUR.
- as marcas de rodado de trator.
- os canteiros com casca de pinheiro e delimitados por ripas de madeira.
- no *green* área delimitada por pontos brancos.
- no *green* as zonas sem relva ou com relva transplantada são consideradas terreno em reparação (o jogador pode proceder de acordo com a Regra 16.1).

ALÍVIO DE RAÍZES DE ÁRVORES NO FAIRWAY

Se a bola de um jogador está na área geral e há interferência de raízes de árvores expostas que estão numa parte da **área geral cortada à altura do *fairway* ou menos** ou no ***rough* dentro de quatro de tacos de comprimento do limite do terreno cortado à altura do *fairway* ou menos**, as raízes das árvores são tratadas como terreno em reparação. O jogador pode obter alívio sem penalidade de acordo com a Regra 16.1b.

Mas **não** existe interferência se as raízes das árvores interferem apenas com o stance do jogador.

LEMBRETES

PRÉMIOS SKILLS

Buraco 1	*	Audi	Longest Drive Geral
Buraco 3	*	Costa Verde	Nearest to The Pin Geral
Buraco 8	*	Nectar Interactive	Nearest to The Pin Geral
Buraco 10	*	Cigala	Longest Drive Geral
Buraco 11	*	Axis Hotels	Nearest to The Pin Geral (<i>só dia 20</i>)
Buraco 16	*	Cigala	Nearest to The Pin Geral
Buraco 18	*	Axis Hotels	Longest Drive Geral

SITUAÇÃO PERIGOSA: Uma suspensão de jogo por uma situação perigosa será sinalizada por um toque prolongado de buzina e requiere a imediata suspensão do jogo.

DÚVIDA DE COMO PROCEDER (Rule 20.1c(3)): Um jogador que tem dúvidas sobre o procedimento correto enquanto joga um buraco pode, sem penalidade, terminar o buraco com duas bolas.

Depois de surgir a situação de dúvida e antes de tomar qualquer medida, o jogador deverá anunciar ao seu marcador ou a outro jogador que pretende jogar duas bolas, indicando qual a bola que pretende que conte se as Regras o permitirem. Se não o fizer, aplica-se o estabelecido na Regra 20.1c(3). O jogador deverá reportar os factos da situação à Comissão Técnica antes de entregar o cartão de resultados. Se não o fizer, o jogador é **desclassificado**.

ÁREA DE REGISTO DE RESULTADOS: Localizada no **alpendre térreo exterior do Clubhouse**.

O cartão de resultados deve ser entregue assim que a volta estiver concluída.

Aviso Importante: O tempo máximo estabelecido para a volta convencional é de **4 horas e 40 minutos**.

LOCALIZAÇÃO DE INSTALAÇÕES SANITÁRIAS: - Green 5 / Tee 6 , Green 15 / Tee 16.

LOCALIZAÇÃO DO BAR DE CAMPO: Clubhouse, zona exterior